

la tour-du-pin | nord-dauphiné

VALS DU DAUPHINÉ Un jeu numérique pour visiter le territoire en famille de façon ludique

J'ai testé pour vous "l'explor'game" dans la forêt de Vallin

Guillaume DREVET



Voici l'un des codes cachés dans la forêt. Le DL /G. D.

Un monstre en vadrouille, un jeu de piste sur tablette pour le retrouver dans la forêt de Vallin, à Saint-Victor-de-Cessieu... J'ai testé pour vous l'"explor'game" des Vals du Dauphiné, un jeu familial, accessible dès 7 ans.

"Arrête les écrans, va jouer dehors un peu". Chaque parent a probablement déjà prononcé cette phrase. Et si, cet été, vous conciliez les deux en famille ?

La communauté de communes des Vals du Dauphiné, dans une stratégie de valorisation ludique du patrimoine, a développé un "explor'game", un jeu de piste numérique à faire à plusieurs, plongés dans un scénario sur tablette à travers la forêt de Vallin, à Saint-Victor-de-Cessieu : une créature ancestrale ne possédant qu'un œil, le Nuiton, s'est réfugiée dans la forêt. Pour la retrouver et la combattre, vous serez accompagnés d'un vieux grimoire...

Voici le point de départ. Mais concrètement, comment ça marche ? L'intégralité du jeu s'effectue à l'aide d'une tablette, à récupérer à l'office de tourisme de La Tour-du-Pin. Pour avancer et retrouver le monstre, il faut rechercher plusieurs QR codes cachés dans la forêt, parfois sur un arbre, sur un pont, etc., le tout guidé par un système GPS intégré. Une fois arrivé à une quinzaine de mètres d'un code, des photographies aident à se repérer, sans jamais indiquer l'endroit exact. Et certains ne sont pas simples à dénicher ! Au cours de la quête pour chasser le Nuiton, des alliés interviennent, tels que le chevalier Pierre de Bellefontaine et la mage Stéphanie.

Le scénario fait parcourir l'intégralité du chemin de randonnée de la forêt de Vallin. Parfois, des énigmes se présentent et des événements interviennent pendant la marche. Il faut alors se déplacer rapidement d'un point A à un point B pour se mettre à l'abri du danger, ou chasser des monstres lors d'un mini-jeu tactile.

Plutôt destiné à un public familial, on se prend vite au jeu de la recherche de codes. Selon les choix que vous faites, vous obtenez un score final plus ou moins bon.

Tablette à louer à l'office de tourisme de La Tour-du-Pin sur une demi-journée. 12 € par groupe. Six personnes maximum conseillé. Réservations au 04 74 97 14 87.

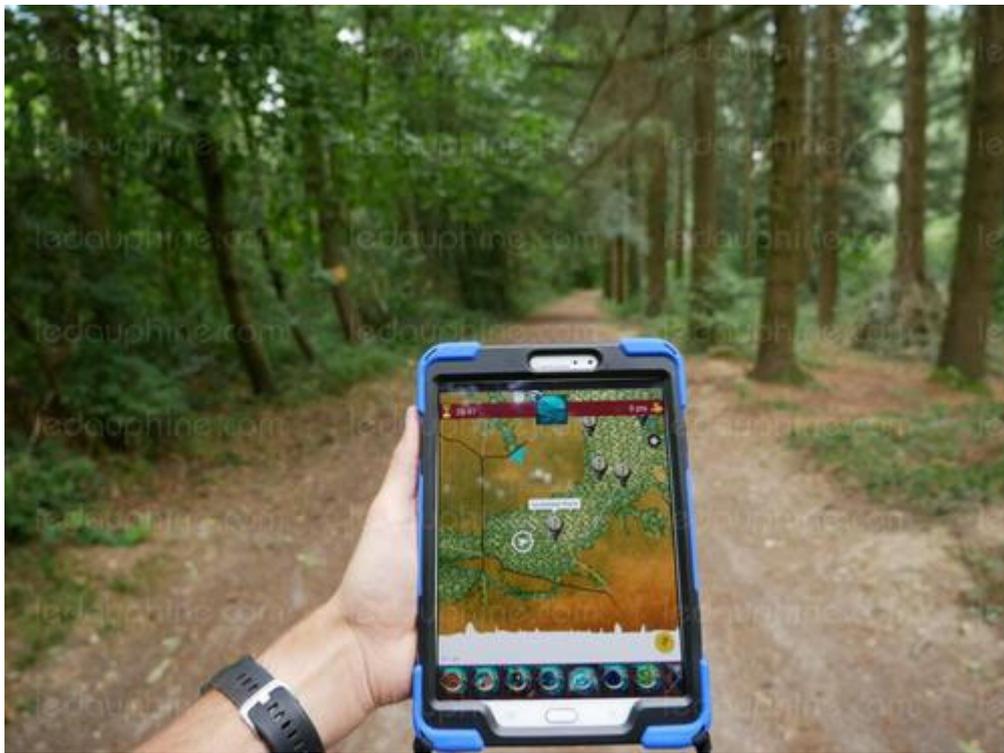
• **Distance**

Au total, le parcours effectué est long de quatre à cinq kilomètres.

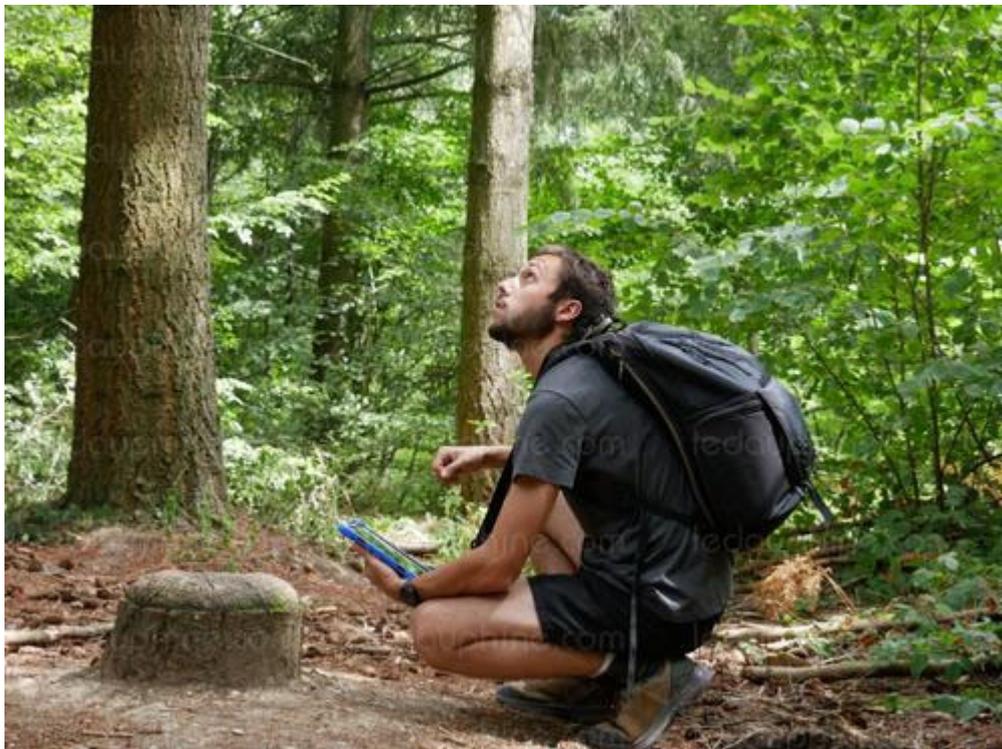
• **Durée**

La tablette est louée pour quatre heures, comptez entre 2 h 30 et 3 heures pour terminer l'aventure, avec des chaussures de marche.









Équipé d'une tablette, c'est un grimoire vivant qui conte l'histoire de cet explor'game, pour retrouver et neutraliser le Nuiton, dans la forêt de Vallin. Photo Le DL /Guillaume DREVET Guidé par un grimoire magique, huit codes sont à dénicher afin de terminer l'aventure. Photo Le DL/G. D.

